



# Videojuegos y analítica educativa en educación primaria: evaluación y desarrollo de propuestas pedagógicas

Rodrigo René Cura - Romina Sticker  
*Dpto Informática - FI-UNPSJB Puerto Madryn*

## Contexto

Proyecto desarrollado en la UNPSJB (Grupo de Desarrollo de Videojuegos) en colaboración con Formate Digital.

Integra informática y didáctica de la matemática en segundo ciclo de nivel primario, atendiendo desafíos de acceso tecnológico y promoviendo soluciones educativas locales.

## Resultados

Prototipos funcionales de videojuegos y analítica en etapa inicial.

### Se espera:

- \* Validar funcionamiento técnico.
- \* Evaluar utilidad pedagógica de los reportes.
- \* Analizar el aporte de los datos en la planificación docente.



## Líneas de investigación y desarrollo

- \* Diseño y validación de videojuegos educativos para matemática en primaria integrados con analítica educativa.
- \* La plataforma registra datos procesuales (intentos, errores, tiempos, estrategias) y los transforma en información para la toma de decisiones docentes.
- \* Propone un modelo de retroalimentación continua entre juego, datos y práctica pedagógica.

## Formación de recursos humanos

Participan docentes-investigadores y estudiantes de informática.

Se promueve la formación en:

- \* Desarrollo de software educativo
- \* Analítica educativa

Integrando docencia, investigación y desarrollo con impacto regional.

### Contacto:

Rodrigo René Cura  
[rodrigo.renecura@gmail.com](mailto:rodrigo.renecura@gmail.com)

Grupo de Desarrollo de Videojuegos  
Dpto. Informática - FI-UNPSJB-PM

Artículo  
completo

